

WILLI KRAPPEN

Fullstack Product Engineer

Südstraße 43
48153 Münster
geb. 22. Oktober 1991
wkrappen91@yahoo.de
01577-140-79-81
prototyp.ms
github.com/stackola

Verfügbar: Teilzeit (20–25 Std./Woche) · Remote · Anstellung oder Freelance

AUSBILDUNG

- 2015–2017 **Studium Medieninformatik - TU Dresden**
2017 zugunsten der Berufspraxis beendet; Wechsel in die Festanstellung als Entwickler.
- 2012 **Abitur - Endnote 1,8**

ERFAHRUNG

- 2021–2024 **Mitgründer & Technische Leitung - Lemonverse GmbH (Münster)**
Mitgründung einer spezialisierten Agentur für VR-, AR- und Mixed-Reality-Anwendungen mit Schwerpunkt Industrie-Schulungen (Hands-On-Trainings für Maschinenbedienung, Wartung, Sicherheit). VR-Trainings in Unreal Engine, öffentliche Web-Projekte in React und Three.js. Verantwortlich für Stack-Auswahl, Build-Pipelines, Engine-Arbeit und die Hardware-Inbetriebnahme vor Ort beim Kunden. Direkter Stakeholder-Kontakt vom Anforderungs-Workshop bis zur Schulung des internen Trainingspersonals.
Kunden (Auswahl): Windmüller & Hölscher, Allwetterzoo Münster, Pferdemuseum Münster, Stiftsmuseum Asbeck
- 2017–2020 **Frontend-Entwickler - OPOX GmbH (Dresden)**
Drei Jahre Festanstellung in einer Digital-Agentur. Hauptprojekt: Schichtplanungs-Software für einen Industriekunden mit intelligenter Arbeitsplatz-Zuweisung und automatischem Skill-Leveling aus der Einsatz-Historie. Daneben React-/TypeScript-Anwendungen für Kunden aus Industrie und öffentlicher Hand, in gemischten Scrum-Teams mit Stakeholder-Kommunikation im Sprint-Rhythmus.
Kunden (Auswahl): Stadt Dresden, BOSCH
- seit 2013 **Freiberuflicher Entwickler**
Durchgehende Freelance-Praxis parallel zu Festanstellung und Mitgründung: Web-Produkte und Fach-Anwendungen für KMU, Vereine und öffentliche Hand, Schwerpunkt React/Next.js, TypeScript und Three.js. Laufende Kunden aktuell: INDRO e.V. (seit 2025) und Drogenhilfe Deutschland (seit 2026); daneben liegt der Fokus auf eigenen Produkten (pagebee.de als Multi-Tenant-SaaS) sowie auf Engineering-Studien zu agentischer KI (Multi-Agent-Systeme, KI-orchestrierte Editor-Werkzeuge, typisierte Tool-Loops).
Kunden (Auswahl): Pfennigturm GmbH, Coilinter GmbH, COBE GmbH, parsQube GmbH, High Lights GmbH, Drogenhilfe Deutschland, INDRO e.V.
- 2012 **Praktikum - Onslut IT Services**
Mitarbeit an Software für Autohäuser mit HTML, CSS und PHP.

KENNTNISSE

Kern	Aktiv im Einsatz	Vorhanden
TypeScript	Express / Hono	Python
React / Next.js	BullMQ / Redis	PHP
Tailwind / shadcn	WebSockets / SSE	MongoDB
Node	Docker	Drizzle
Three.js / R3F	nginx / PM2	
Anthropic SDK	Git / Scrum	
Postgres / Prisma	UNIX / Linux Serveradministration	
	Windsurf / Cursor / Claude Code	

WEITERE FÄHIGKEITEN

Sprachen	Führerschein	Sonstiges
Deutsch - Muttersprache	Klasse B	3D-Druck / CAD
Englisch - C2		EDA / Embedded-Programmierung
Französisch - A2		Platinendesign
		Drohnenflug (Cine / Race)

Web: prototyp.ms · pagebee.de · drones.prototyp.ms · github.com/stackola. Projekte, Code-Beispiele und technische Deep-Dives auf prototyp.ms.

Münster, 2026, Willi Krappen